

Dr. Magic 首三節小組大綱

節數	主題	目標	內容
1	害羞的安娜	- 認識故事世界 - 認識害羞情緒 - 學習介紹自己及適合在首次見面時傾談的話題	5 mins：介紹導師及講解課堂規矩 5 mins：貓頭鷹博士出場及魔法表演 10 mins：同學挑選及分享當日的心情小精靈 15 mins：講述安娜害羞的故事 安娜非常害羞，其他同學和她打招呼，她也不懂如何應對，安娜可以怎樣做呢？透過故事，同學會學習介紹自己、互相詢問喜好、找出共同話題 20 mins：互動遊戲時間 導師會安排同學玩 Lego，過程中安娜手偶會害羞地四處張望，如果同學可以和角色聊天，成為朋友，就可以得到更多 Lego 5 mins：總結及派發小禮物

2	令阿禮煩厭的小 B	- 認識煩厭情緒 - 學習在出現煩厭心情時想辦法解決問題，避免情緒進一步升級成憤怒	5 mins：貓頭鷹博士魔法表演 10 mins：同學挑選及分享當日的心情小精靈 15 mins：講述小 B 令阿禮煩厭的故事 小 B 是阿禮的弟弟，阿禮覺得他經常騷擾自己，甚至會因此而覺得煩厭，他可以怎麼辦？同學需要學習處理煩厭事情的方式，例如和對方溝通，暫時離開一下，或找大人協助。 25 mins：導師會安排同學玩積木，過程中角色手偶會做一些騷擾同學玩耍的事情，同學需要以溫和的方式處理角色的滋擾。 5 mins：總結及派發小禮物
3	阿禮又輸了	- 認識挫敗情緒 - 明白遊戲最重要是當中的樂趣及與朋友相處的時光，而不是勝負 - 如果真的太難受的話，可以禮貌地退出遊戲	5 mins：貓頭鷹博士出場及魔法表演 10 mins：同學挑選及分享當日的心情小精靈 15 mins：講述阿禮挫敗的故事 阿禮與同學玩層層疊，但一直落敗，他想發脾氣不再玩了，他可以怎麼辦？同學需要學習遊戲最重要的是當中的樂趣，但如果他想暫停的話，都可以禮貌地向同學表達。

			25 mins：導師會安排同學玩一些有分勝負的遊戲（例如企鵝撞冰），同學除了要在輸掉的時候保持平靜之外，如果阿禮手偶又因為輸掉而發脾氣，同學都需要鼓勵他冷靜。 5 mins：總結及派發小禮物
--	--	--	---